

LEAGUE OF LEGENDS



E-SPORTS TOURNAMENT LoL 5V5 & CRASH COURSE IN THE E-SPORTS INDUSTRY

O **E-Sports Tournament LoL 5v5** é uma oportunidade para que jovens possam participar de um torneio virtual e estruturado de League of Legends, em grupos de 5 integrantes, ao mesmo tempo em que eles vivenciam o **Crash Course in the E-Sports Industry**, trazendo toda a emoção do torneio a um contexto educacional e de conhecimento formal da indústria dos jogos digitais.

OBJETIVO

A **GamerXP Arena** e a **Full Sail Brazil Community** querem oferecer aos jovens uma vivência no mercado do e-Sports e mostrar a eles, ao mesmo tempo em que ele competem em um Torneio, quais são as possibilidades de carreira dentro de uma das indústrias que mais cresce na atualidade.

INSCRIÇÃO

Os interessados deverão se inscrever em grupos de 5 integrantes*, com idade mínima de 12 anos. Todos os cadastrados recebem acesso ao **Crash Course in the E-Sports Industry** e seu Certificado (ao fazerem os 6 webinars do Crash Course), além de participarem do **E-Sports Tournament LoL 5v5**. Todas as atividades serão virtuais.

* Podendo a Equipe inscrever de 0 a 5 reservas se desejar.

CALENDÁRIO

1 a 31 de outubro: Parcerias com escolas e instituições

1 a 30 de novembro: Inscrições de Equipes

5 de dezembro: Mentorias e Etapa 1 do Torneio.
O torneio iniciará às 14:00

12 de dezembro: Mentorias e Finais do Torneio.
O torneio iniciará às 14:00

SOBRE O CRASH COURSE IN THE E-SPORTS INDUSTRY

Todos os inscritos receberão acesso às mentorias do **Crash Course in the E-sports Industry**. As mentorias serão ministradas por instrutores da Full Sail University, pela plataforma Zoom, em inglês e sem tradução para português. Um certificado de participação será dado a todos os que assistirem à todas as mentorias. A participação nas mentorias não é obrigatória, mas um benefício disponível para que os inscritos participem do Torneio. Os temas das mentorias serão:

HORA	5 DE DEZEMBRO DE 2020	12 DE DEZEMBRO DE 2020
10h às 11h	Game Storytelling with Twine	The Esports Landscape
11h às 12h	Game Art – 3D Modeling	Business & Marketing in Games
12h às 13h	Careers in Games	Shoutcasting & Sportscasting

PREMIAÇÃO

O time vencedor do Torneio receberá:

- **05 Sennheiser Gamer HeadSets - modelo GSP 370 (1 para cada Jogador da Equipe na final)**
- **01 Cadeira Gamer DXRacer (1 para a Equipe)**
- **Todos: Certificado de Participação no Crash Course in the e-Sports Industry (digital)**

COMO PARTICIPAR

As inscrições serão feitas através de um link que será amplamente divulgado pela Full Sail University Brazil Community, GamerXP Arena e seus parceiros no Brasil. Nesse link o Capitão do time indicará nome e e-mail de cada um dos integrantes da sua equipe.

Inscrições em: torneios.gamerxparenna.com.br

Fazer o Upload de seu Recibo de Pagamento e receberá um código via email para inscrever sua Equipe na Plataforma do Torneio, em BattleFY.com

Haverá um investimento de R\$ 100,00 por inscrição, por participante. O valor da inscrição será pago via link, pelo capitão do grupo, para o time inteiro. O pagamento deverá ser feito por depósito, conforme instruções que serão enviadas por e-mail ao capitão do time.

A data limite para pagamento das inscrições é **30 de novembro de 2020, às 23 horas e 59 minutos**. Equipes que não efetuarem seus pagamentos até o horário limite serão desconsideradas no chaveamento do torneio. Somente serão aceitas inscrições de grupos completos (capitão + 4 integrantes mínimo).