



Full Sail CRASH LoL 5v5

by GamerXP Arena



REGRAS de TORNEIO v1.3

LEAGUE OF LEGENDS

1. REGRAS BÁSICAS

1. Este é um Torneio de Elo livre, ou seja, sem restrição de Elo do *League of Legends*, onde qualquer Player entre o Ferro e o Challenger podem jogar.

1.1. Mínimo de NÍVEL 45 para todos os jogadores.

1.2. A Idade mínima permitida para os Competidores é de **12 anos (Classificação Indicativa)** conforme o site Ministério da Justiça do Brasil, **portanto para competir em nosso Torneio, será permitido apenas Competidores com 12 anos completos** até 04/Dezembro/2020, véspera do início do Torneio):

http://portal.mj.gov.br/ClassificacaoIndicativa/jsps/DadosJogoForm.do?select_action=&tbjogo_codigo=4839

1.3. Qualquer irregularidade deverá ser encaminhada pelos próprios jogadores por meio de denúncia aos **Administradores** através do Discord (canal de texto #prints-wo-e-denuncias-de-elo), ANTES da partida ser iniciada. Denúncias sobre contas inválidas para este Torneio após o início da partida não concederão vitória à Equipe denunciante, interpretaremos o caso como fair-play do time oposto ao irregular.

1.4. Caso um jogador esteja irregular no lobby e seja necessária a substituição, ele será obrigado a permanecer no MODO ESPECTADOR até o início da seleção de campeões, sob pena de desclassificação da Equipe.

2. COMPLETERS E AGENTES LIVRES

2.1 Agentes livres ou completers só podem ser utilizados na primeira rodada do Torneio. Contate um **Administrador**, até 2 dia antes do Torneio, para fazer a correção, e somente na Rodada inicial serão permitidas substituições, no restante, apenas os reservas pré-inscritos poderão jogar, limite de 7 Players por Equipe, mas inscritos (e com suas Inscrições Pagas, até a 1ª. Rodada, não sendo permitidos reclamações posteriores).

3. CONDUTA DOS JOGADORES

3. Ofensas no chat que sejam consideradas de cunho RACISTA, MACHISTA, HOMOFÓBICA ou XENOFÓBICA não são permitidas e tal conduta acarretará na desclassificação imediata da Equipe. O jogador ofendido, de mesmo modo, não tem o direito de ofender. Uma vez verificada a ofensa acima descrita, reporte a um **Administrador** imediatamente.

3.1. Demais provocações não são motivo de punição. Caso um jogador se sinta incomodado com tal ato, é recomendado o uso do “/mute” e o reporte no fim da partida para avaliação dos **Administradores** do Torneio.

3.2. Ofensas direcionadas à organização ou aos **Administradores** do Torneio importarão na desclassificação da Equipe e no banimento dos usuários do Discord.

4. SOBRE O TORNEIO

4.1. Todas as partidas serão no formato “mata-mata” (melhor de 1, MD1), exceto a Grande Final que será em melhor de 3 partidas (MD3).

4.1.1. Os jogos serão disputados no servidor Brasileiro de **League of Legends**. Inscrição de jogadores de outros servidores não serão válidas/possíveis.

4.2. O Torneio tem o número mínimo de 32 Equipes (Equipes que realmente tenham se inscrito e pago a Inscrição do Torneio). Caso este número não seja alcançado, o Torneio será cancelado. O número máximo será de 64 Equipes.

4.3. Os jogos serão disputados em Summoner’s Rift, mapa principal de **League of Legends**, em modo 5x5 (Equipes de 5 Jogadores). Os jogos também seguirão, obrigatoriamente, o modelo de alternada utilizado pelo cenário competitivo.

4.4. As partidas serão criadas pela Plataforma de Torneios **BattleFY.com**, sendo disponibilizado um código de partida gerado por este para que os jogadores possam acessá-la. Partidas que não utilizarem este código não serão válidas.

4.5. As partidas não iniciarão com menos de 10 jogadores (5 de cada Equipe).

5. NOS JOGOS

5.1. Nós utilizamos um limite de atraso máximo de 15 minutos (5 minutos para o “pronto” da Equipe no Battlefy e 10 minutos para reunião da Equipe na sala da partida) para ambas as Equipes iniciarem a partida. Caso o limite seja atingido e a partida não esteja pronta para ser iniciada, avise um **Administrador** no canal de texto #prints-wo-e-denuncias-de-elo no Discord. As peculiaridades de cada caso serão avaliadas pela Administração.

5.1.1. Caso algum problema ocorra e a derrota da sua Equipe seja declarada, entre em contato com um **Administrador** no Discord em até 2 minutos após o término da partida. Na hipótese da partida seguinte ainda não estar pronta, a chave específica será reiniciada para que o jogo ocorra. Ultrapassados os 2 minutos da derrota no BattleFY e não estando pronto o jogo seguinte, a chave específica somente será reiniciada com a permissão da Equipe vencedora.

5.1.2. As regras acima (5.1. e 5.1.1.) somente serão aplicadas quando atingido o mínimo de 32 Equipes jogantes (Equipes que realmente se inscreveram, pagaram a(s) inscrição(ões) e jogaram o Torneio).

5.2. Caso um jogador abandone a partida na etapa de picks/bans, o draft será retomado de onde terminou, com exceção do último jogador, que poderá escolher seu campeão, pois existem casos em que o sistema escolhe um campeão

aleatório. Os demais jogadores deverão repetir os picks/bans que já haviam acontecido.

5.3. Caso ocorram problemas técnicos, uma partida será reinicializada no máximo duas vezes. A Equipe com problema técnico que se repita, será desclassificada caso não resolva até a segunda tentativa.

5.4. As Equipes deverão se posicionar no saguão da partida seguindo o lado ordenado pelo BattleFY.

5.5. Cada Equipe tem, por direito, 15 minutos de pausa. Não é admitida a pausa durante teamfights, sob pena de desclassificação da Equipe a critério dos **Administradores**.

5.6. A disputa de 3º e 4º lugar é obrigatória. A Equipe que se recusar a jogar esta partida será desclassificada.

6. PREMIAÇÃO E EQUIPES

6.1. O Torneio irá conceder Premiações as 4 Equipes melhor colocadas e Certificados de Participação no “**Crash Course**” a todos os Participantes:

PREMIAÇÃO: 1º lugar (Campeã)

+ 5 HeadSets Sennheiser, + 1 Cadeira DXRacer, 2.000 RP (Riot Points) para os 05 Jogadores da Equipe na Final + 05 Skin Ryze Triunfante

PREMIAÇÃO: 2º lugar (Vice-Campeã)

1.600 RP(Riot Points) para os 05 Jogadores da Equipe na Final

PREMIAÇÃO: 3º lugar

800 RP (Riot Points) para os 05 Jogadores da Equipe na disputa 3º. e 4º. lugar

PREMIAÇÃO: 4º lugar

Bônus de XP (25 vitórias) para 05 Jogadores da Equipe na disputa 3º. e 4º. lugar

Desempate: Caso necessário, serão utilizados os seguintes critérios de desempate: Número de Vitórias em Jogos (sem contar eventuais w.o., maior número melhor), Tempo Total das Vitórias somadas (Menor tempo Melhor), Número de Abates Totais da Equipe nos Jogos Maior número melhor), Sorteio.

PREMIAÇÃO à TODOS Participantes:

Certificado de Participação para TODOS os participantes do:

CRASH COURSE IN THE E-SPORTS INDUSTRY – Full Sail University

6.2. A premiação dos RPs (Riot Points) é concedida pela Riot Games dentro de 15 dias úteis e apenas os cinco jogadores da última partida as receberão.

6.2.1. Os jogadores que alcançarem colocação suficiente para serem premiados **não deverão mudar seus NICKS no League of Legends** até que efetivamente recebam a premiação, sob pena de não recebê-la.

6.3. Os HeadSets Sennheiser e a Cadeira DXRacer, serão enviados ao Capitão da Equipe, cabendo a este a distribuição aos demais Jogadores.

6.4. Qualquer instabilidade no servidor do jogo ou na conexão de internet de uma das Equipes não é de responsabilidade da Torneio. O Torneio continuará ocorrendo mesmo com tais problemas.

6.5. O modo espectador ficará liberado durante todo o Torneio. Analistas, treinadores e amigos estão liberados para entrar e assistir caso seja do desejo de uma das Equipes.

6.6. A tabela será atualizada pela **BattleFY**. O algoritmo do site atualiza cerca de cinco minutos após a finalização da partida. Caso o resultado não atualize automaticamente, entre em contato com um **Administrador** através do Discord, acompanhado da print screen do resultado.

7. IMPORTANTE

7.1. Qualquer decisão tomada pela **Administração** do Torneio acerca deste Torneio será a decisão final e não caberá nenhum recurso aos Participantes após a decisão final e indicação das 4 Equipes melhores classificadas (1º a 4º).

7.2. Caso haja necessidade, as Regras do Torneio aqui identificadas, poderão sofrer alteração e neste caso, as Equipes que não concordarem, poderão solicitar sua retirada e consequente devolução do valor de inscrição pago em até 48 horas antes do início do Torneio, reclamações posteriores, não serão acatadas ou tratadas pela **Administração** após o encerramento da Transmissão da Grande Final do Torneio.

7.3. Para dúvidas extremas, será usado o info@gamerxparenna.com.br ou Whatsapp (apenas mensagem de texto, sem voz ou chamadas), (13) 3284-0000.

7.4. Este Torneio é realizado pela GamerXP Arena Santos-SP **que poderá modificar ou ajustar as Regras a qualquer momento, até 48 horas antes do início do Torneio** e, estando assim, a Full Sail University isenta de qualquer responsabilidade ligada a disputa do mesmo.

Sem Mais,

Tenham todos uma ótima eXPeriência Gamer e Educacional no Torneio,

Administração - GamerXP Arena



Iniciativa – Full Sail University

